



CÂMARA MUNICIPAL
NOVA LIMA

Ofício nº 005/2026.

Nova Lima, 05 de fevereiro de 2026

Exmo. Sr. Prefeito Municipal João Marcelo Dieguez Pereira

Ao cumprimentá-lo, venho encaminhar à Vossa Excelência, o requerimento número **01**, aprovado na reunião ordinária do dia **03/02/2026**, aprovado por **14** votos, de autoria do vereador **Nilton da Cruz Oliveira**.

Conforme requerimento em anexo, a vereador solicita ao Poder Executivo, a instalação de uma academia ao ar livre completa na Praça Oswaldo Cruz, no Bairro Balneário Água Limpa.

Sendo assim, solicito atendimento à solicitação do vereador acima citado, aproveitando o ensejo para renovar meus votos de elevada estima e consideração.

Atenciosamente,

Thiago Felipe de Almeida

Presidente da Câmara Municipal de Nova Lima

Requerimento 01/2026

02/02/2026

Excelentíssimo Senhor Presidente da Câmara Municipal de Nova Lima,
Excelentíssimos Senhores Vereadores e Senhora Vereadora,

À Mesa Diretora da Câmara Municipal de Nova Lima,

O Vereador Nilton da Cruz Oliveira, no uso de suas atribuições legais e regimentais, vem, respeitosamente, à presença de Vossa Excelência, requerer a instalação de uma Academia ao Ar Livre na Praça Oswaldo Cruz, localizada no Bairro Balneário Água Limpa.

A presente solicitação justifica-se pela importância da prática de atividades físicas para a saúde e o bem-estar da população, bem como pelo fato de que a instalação de equipamentos públicos e gratuitos incentiva hábitos saudáveis, promove a convivência social e contribui para a melhor utilização e valorização dos espaços públicos, beneficiando moradores de todas as idades.

REQUEIRO, após ouvido o Plenário, que seja encaminhado pedido ao Poder Executivo Municipal, para que sejam adotadas as providências necessárias à instalação de uma Academia ao Ar Livre completa na Praça Oswaldo Cruz, no Bairro Balneário Água Limpa.

Paço Municipal Dr. Sebastião Fabiano Dias, 02 de fevereiro de 2025.



NILTON DA CRUZ OLIVEIRA
Vereador

Aprovado em Reunião Plenária
Em: 03/02/2026
14 votos
